

あ asobism presents

# トコトンチャレンジ

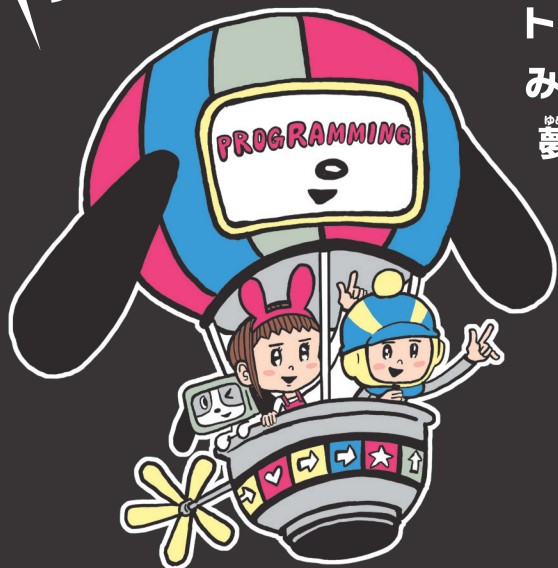
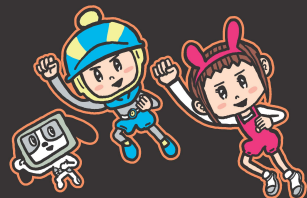
ゲーム好きに  
ビッグチャンス!

## ゲームクリエイター部門

3/3  
メ切

一緒にすごい  
ゲームをつくろう!

数々のヒットゲームを生み出しているゲーム会社・アソビズムが、おもしろいゲームをつくりたい小中学生をサポート! 「ゲーム大好き!」、「自分で考えたゲームを日本中のみんなに遊んでもらいたい!」、「将来の夢はゲームクリエイター!」……そんなキミのアイデアを待っています。



ゲームクリエイター部門スペシャル審査員

### アソビズム代表取締役 大手智之さん

みんなの「つくりたい!」、  
「遊んでみたい!」という  
情熱あふれるゲームの  
アイデアを楽しみに待つて  
いるよ!



アソビズムは、夢中になって何かをつくる子をサポートする「未来工作ゼミ」を運営しています。ゲームクリエイター部門の採択者は、未来工作ゼミのスタッフによるアドバイスを受けながらゲーム製作を進めます。

未来工作ゼミ  
Webサイト <https://www.futurecraft.jp/>

## ゲームづくりは、まずプランナーが

ゲームの企画を考えるとこ  
から始まります。このトコトンチャレンジの申  
請は、どんなゲームをつくりたいのか、新しい  
ゲームのアイデアを書いて応募する、まさに  
ゲームプランナーのお仕事そのものです。

ゲーム製作のためには、プログラミングやデ  
ザインの技術が必要になりますが、足りない技  
術はアソビズムのプロゲームクリエイターにア  
ドバイスをもらったりしながら、申請時に思い  
描いたゲームを目指します。採択者はゲームの  
プランナー、プログラマー、ときにはデザイ  
ナーになって、一緒に最高におもしろい  
ゲームをつくり上げていきましょう!

## アソビズム賞採択者プログラム

### 開発予算の助成

開発環境を整える、必要な書籍の購入など、申請された予算を助成します(6月ごろ入金)。

### 質問ツールの設置

ゲーム開発中につまずいたところ、迷うことがあったら質問できるツールを用意します。

### 4~5月ごろにゲーム製作ミーティング

採択者のプランを元に、どんなプロセスでゲームを開発していくか、アソビズムのゲームクリエイターと会議を行います。

### β版の試遊&フィードバック

開発途中のテスト段階のものをβ版と呼びます。会議で決めたスケジュールに合わせてβ版をつくってもらい、試遊した上でフィードバックする機会をつくります。

### 12月ごろに成果発表会

最終的に出来上がったゲームをオンラインにて発表! 日本中のみなさんに遊んでもらえるように公開します。



「小中学生トコトンチャレンジ2024」  
ゲームクリエイター部門の詳細はこちら  
[https://www.kodomonokagaku.com/ksp\\_game/](https://www.kodomonokagaku.com/ksp_game/)

