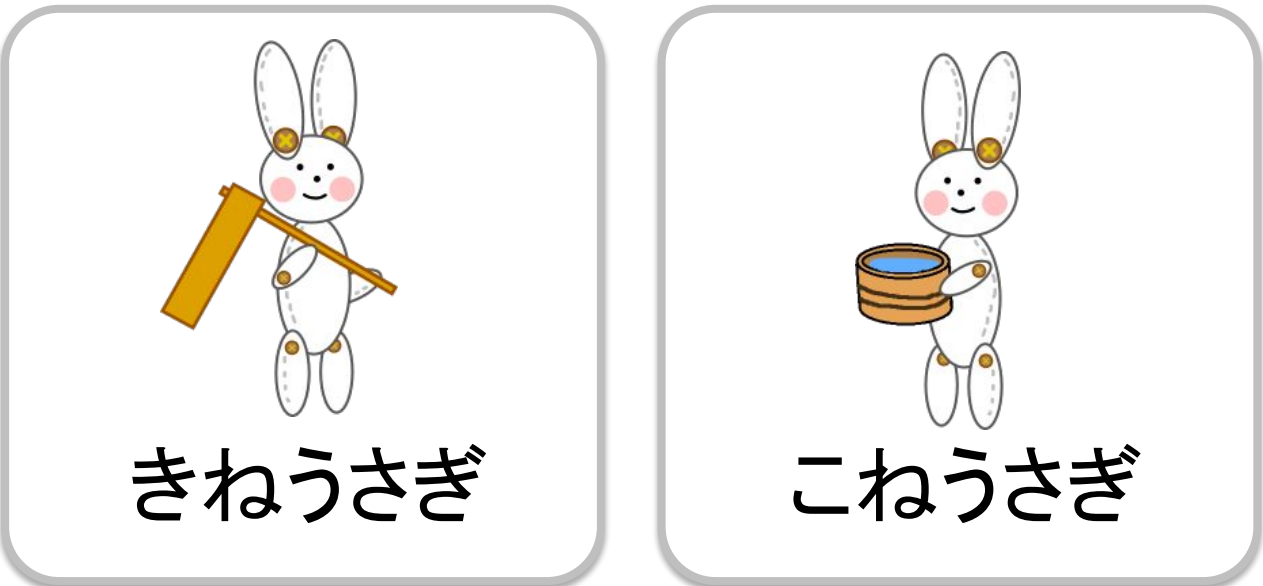


# もちつきぺったん



こねうさぎと息をあわせて  
おいしい「**おもち**」を完成させよう！

今回使用するスプライト

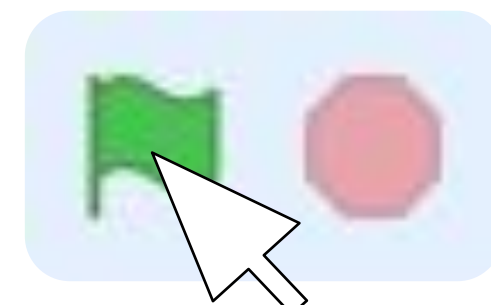




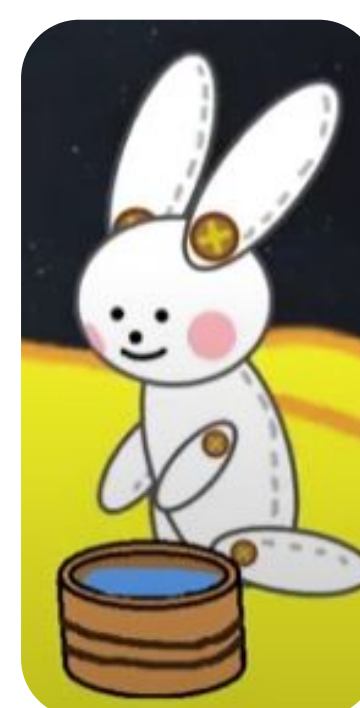
# Level.1

おもちはこねないとくっついちゃうよね！

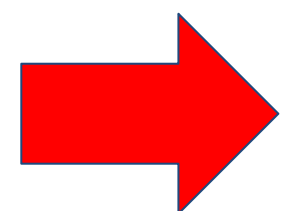
## こねうさぎにおもちをこねてもらおう



何もせず  
実行すると...



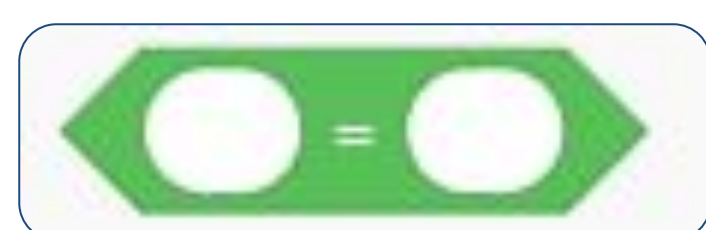
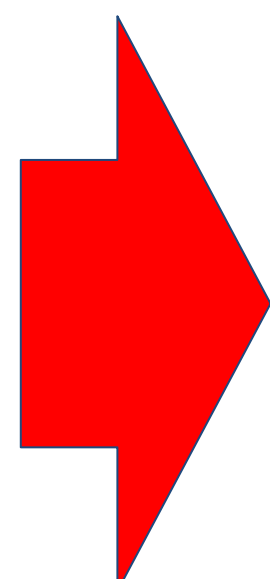
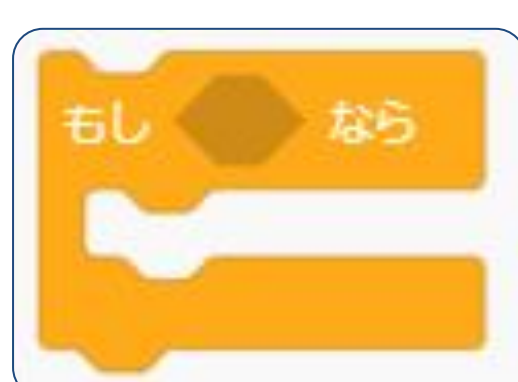
こねうさぎは  
止まっているね



①

まずはこねうさぎの  
スプライトを選択し、  
コードの中の「おもちを  
こねる」のブロックを探  
そう

これらを取り出して...



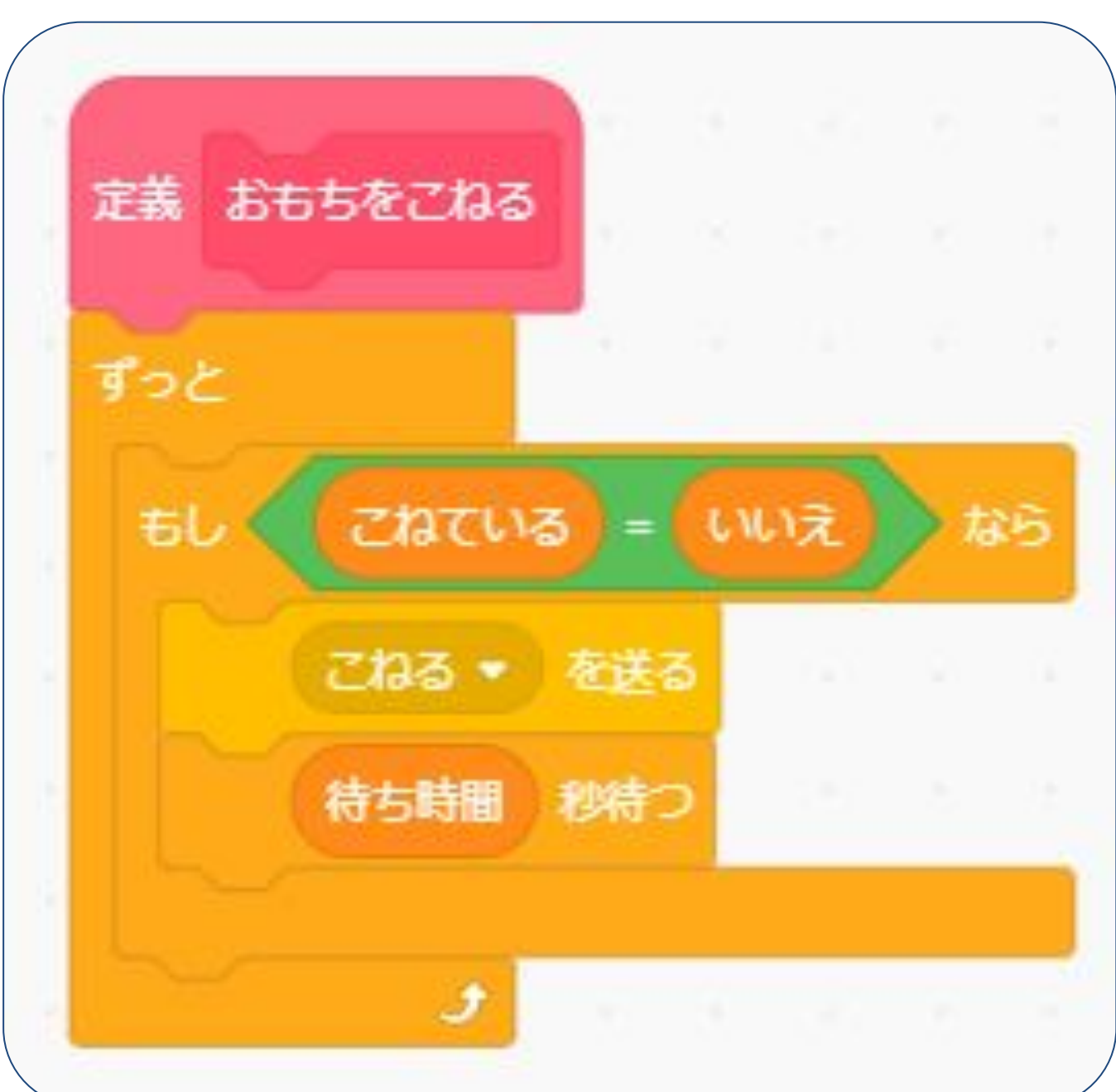
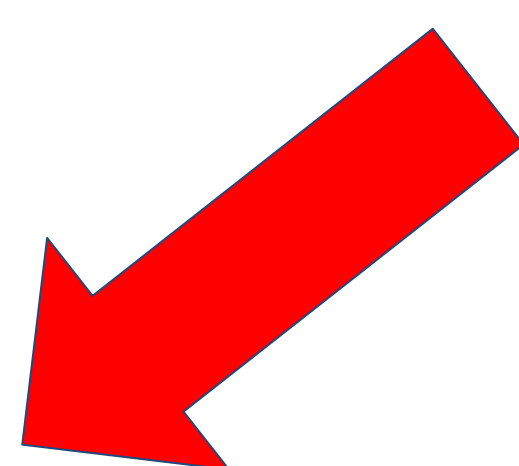
このように  
組み合わせて....



②

制御, イベント, 演算, 変数か  
らブロックを取り出して、  
組み合わせていこう！

左のように組み合わせる  
ことができれば、定義  
「おもちをこねる」に  
セットしよう！



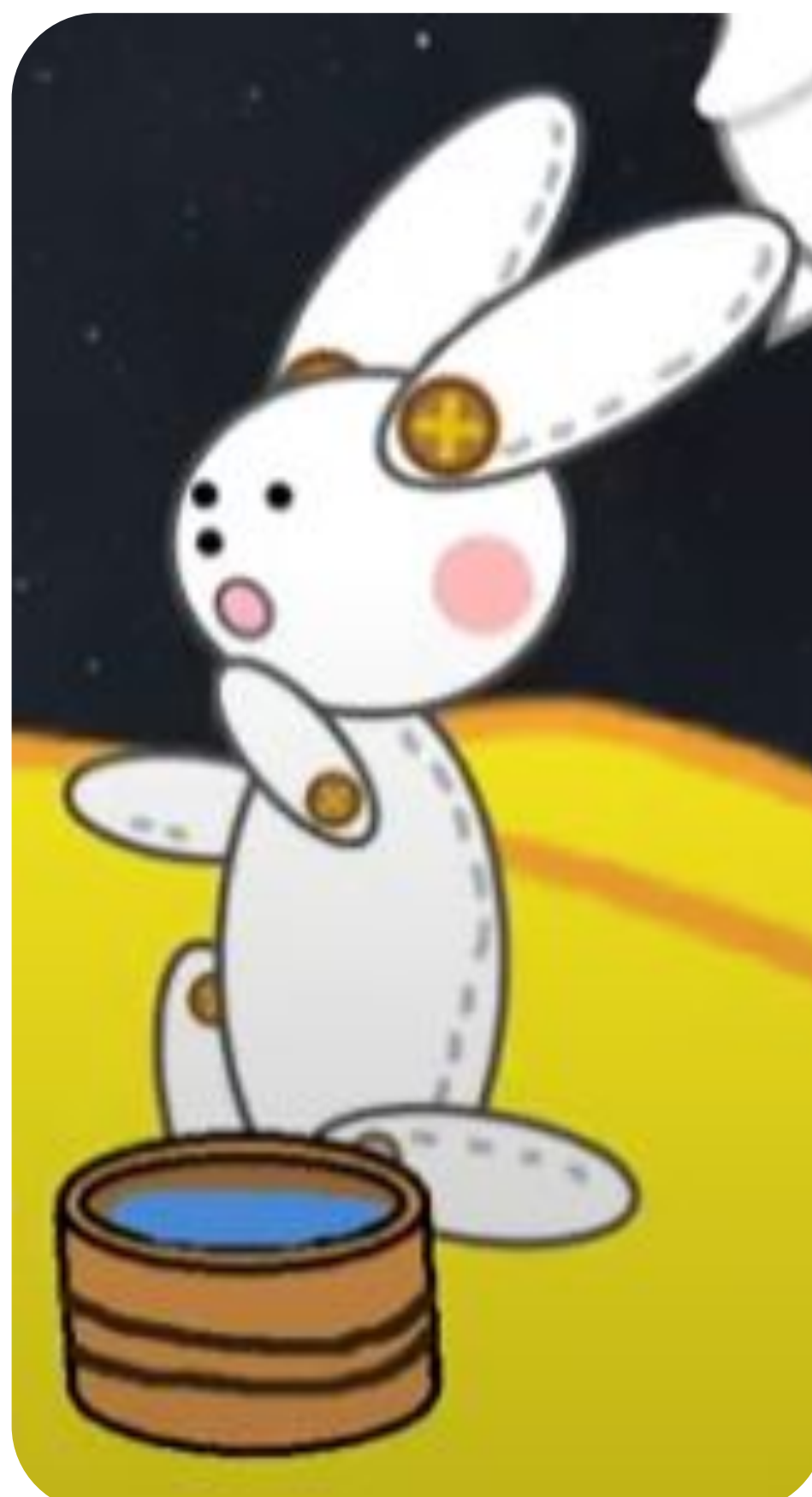
おもちをこねるにセット！

③



ここまでできたら  
みどりの旗を押して  
実行して試してみよう

もちつき開始後に  
こねうさぎがおもちを  
こね始めたら成功だ！

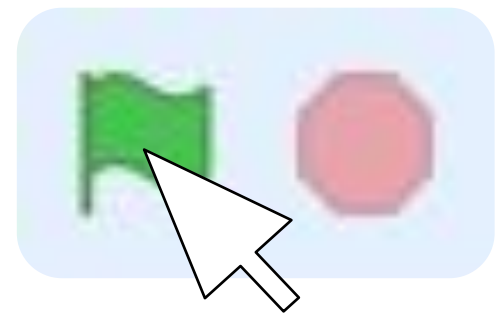




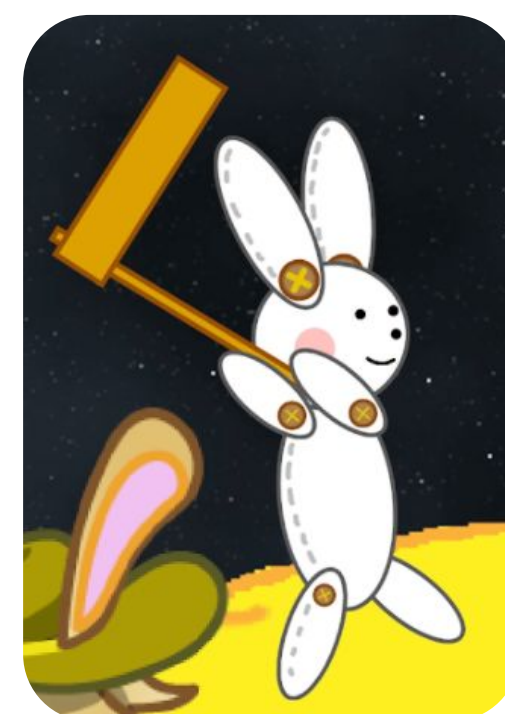
## Level.2

きねうさはみんなの指示にしたがっておもちをつくよ

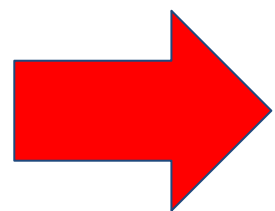
# きねうさがおもちをつけるようにしよう



今のままだと...

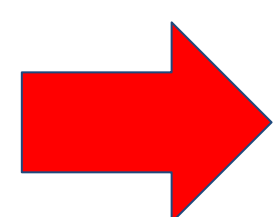
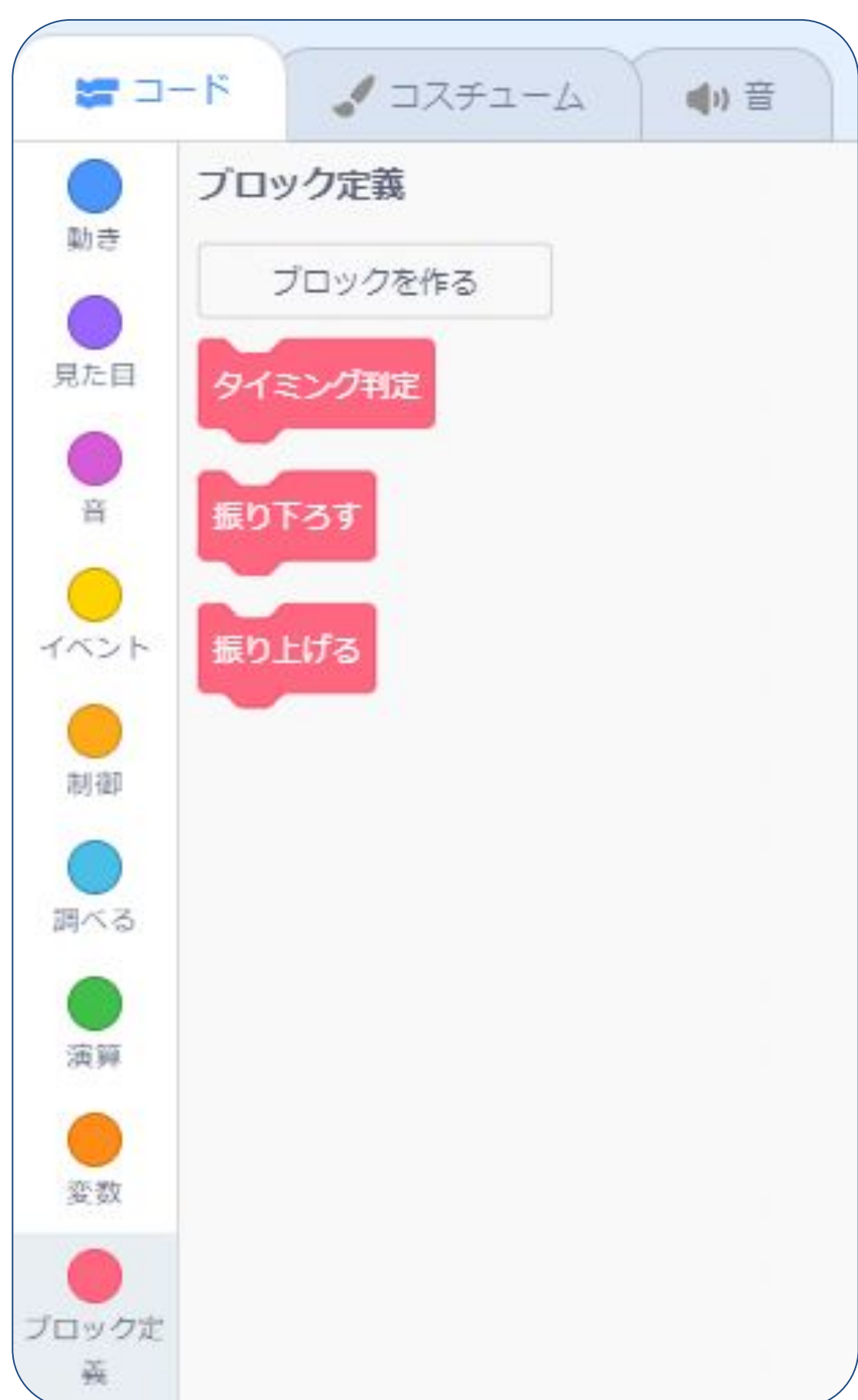


おもちが  
つけないね

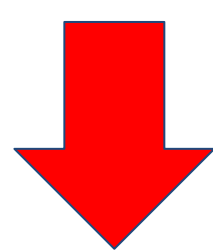


①

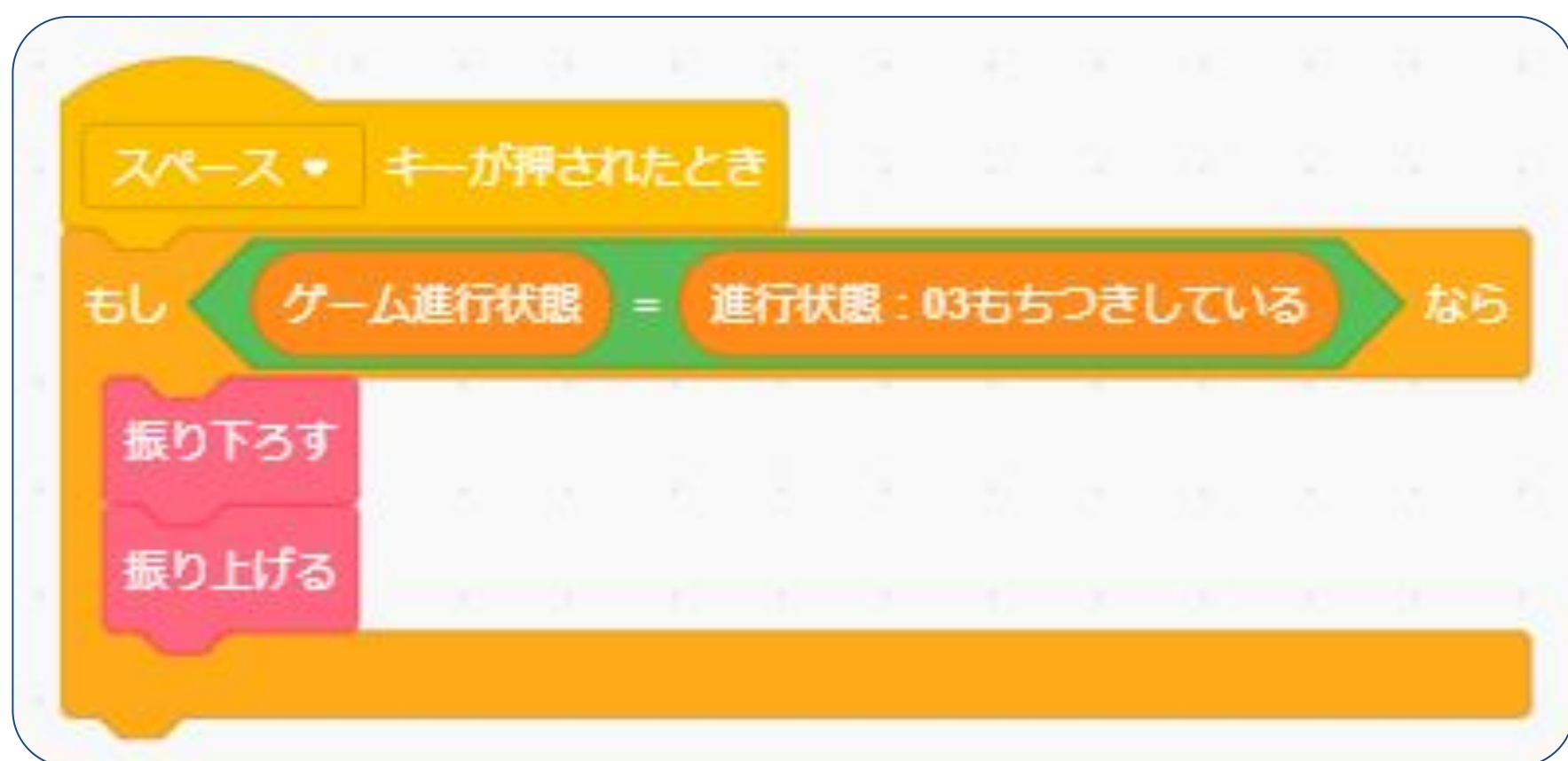
まずはきねうさぎの  
スプライトを選択し、  
コードの中の「スペース  
キーが押されたとき」の  
ブロックを探そう



これを取り出して...



この順番でセット！

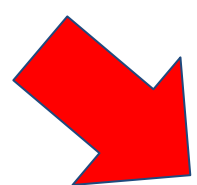


②

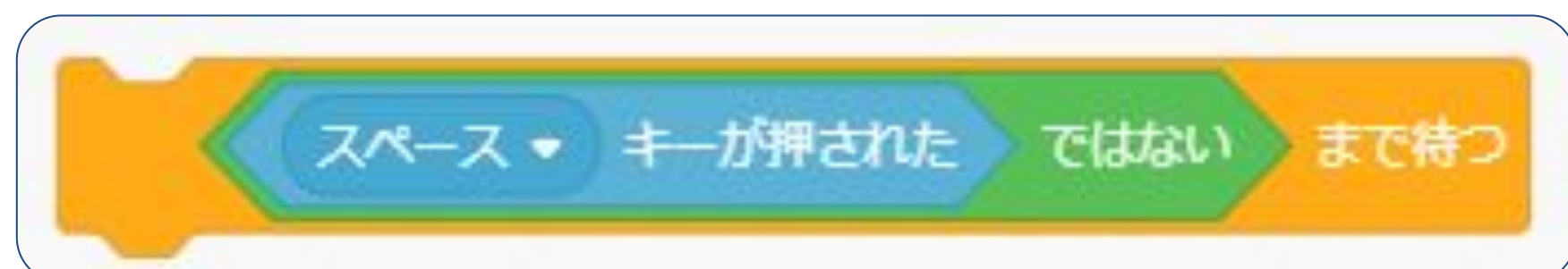
ブロック定義の  
「振り上げる」と  
「振り下ろす」を  
取り出そう

取り出したブロックは  
「もし～なら」の中に  
「振り下ろす」  
→「振り上げる」の  
順番で入れてみよう

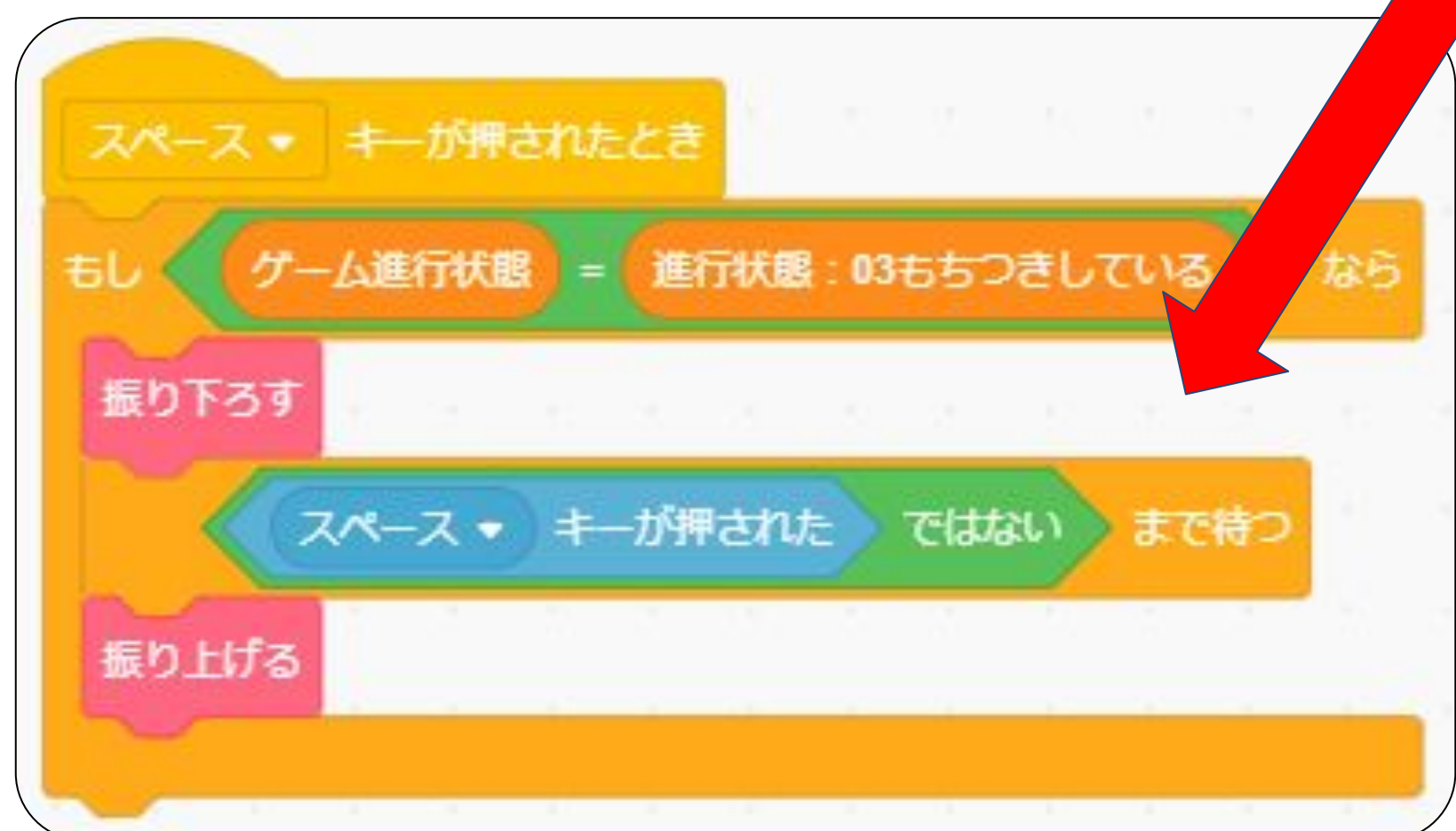
左の写真のようにな  
ったら次に進もう！



組み合わせて...



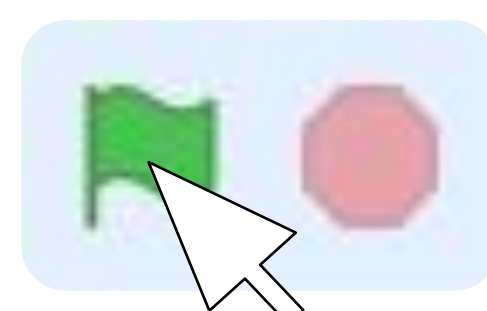
間にセット！



③

制御の「～まで待つ」  
演算の「～ではない」  
調べるの「スペースキーが  
押された」を取り出し、  
このように組み合わせる

組み合わせたブロック  
を「振り下ろす」と  
「振り上げる」の間に  
セットしよう！



みどりの旗を押して  
スペースキーでおもちが  
つけるか試してみよう



《 目指せ **Perfect+** ! 》

スコアが300点以上になると  
タイムアップ後に  
パーフェクト！と出るぞ。

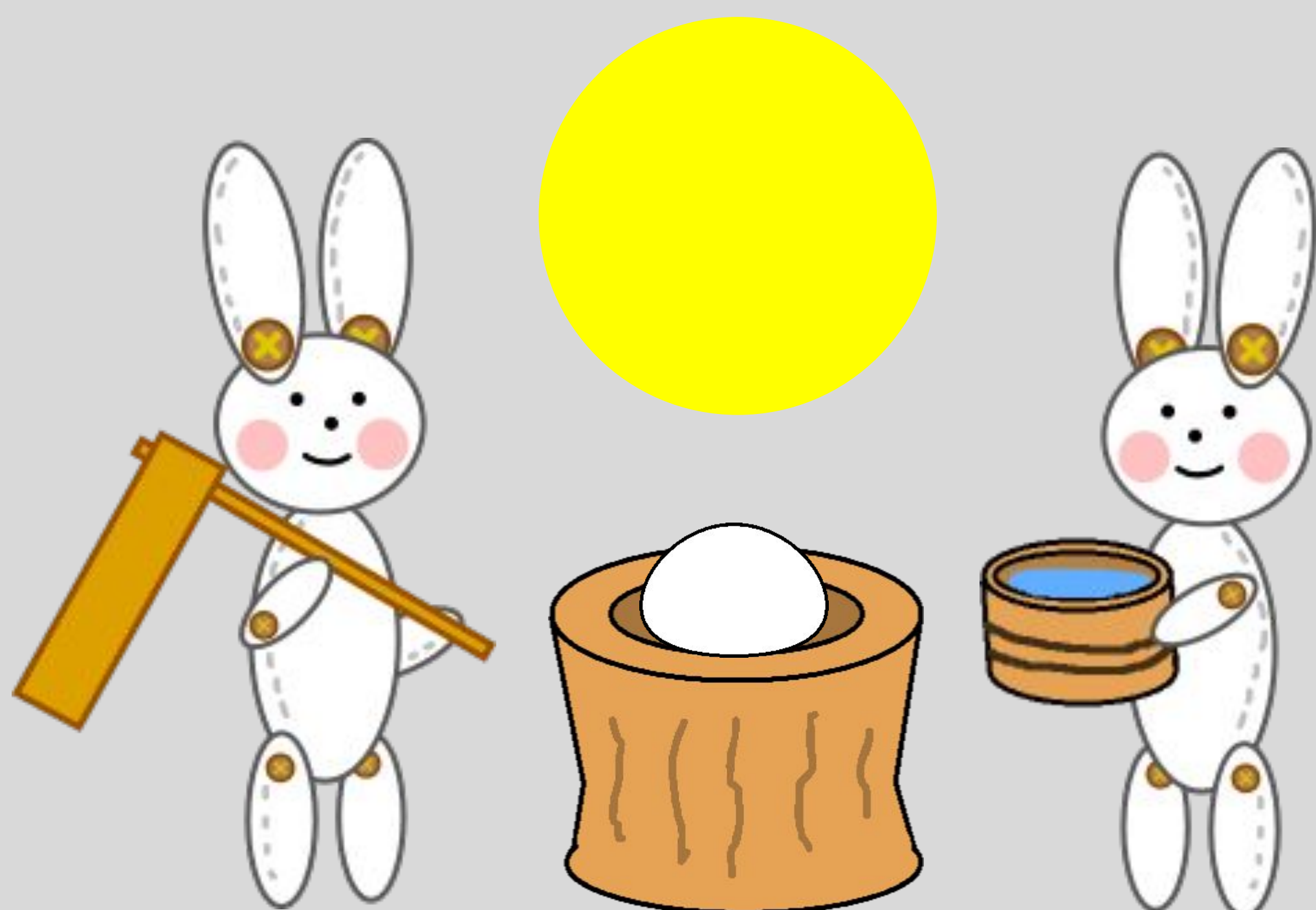
パーフェクトをとるため、  
ここでこっそり改造のヒントを公開！

可 < 良 < 極

もちをつくタイミング  
が良いとスコアも上がり  
やすくなります。



ミスをせず続けて  
おもちをつくことができると  
「もちフィーバー」状態になり  
得られるスコアが2倍になります。



未来工作ゼミ  
FUTURE CRAFT SEMINAR

〒380-0862 長野県長野市桜枝町893 飯田館  
Tel.026-238-6780 edu-info@futurecraft.jp  
<https://www.futurecraft.jp>