

もちつきぺったん



こねうさぎと息をあわせて
おいしい「おもち」を完成させよう！

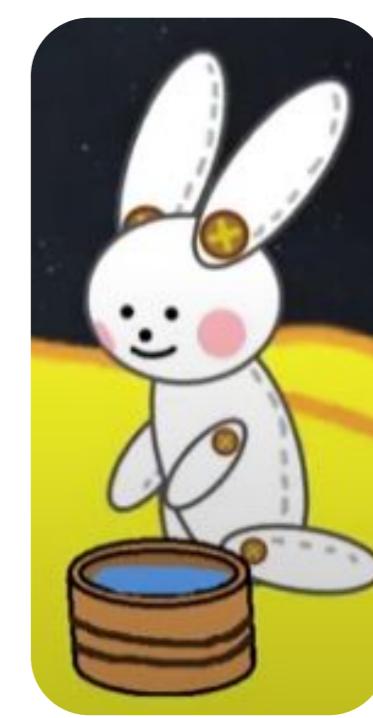
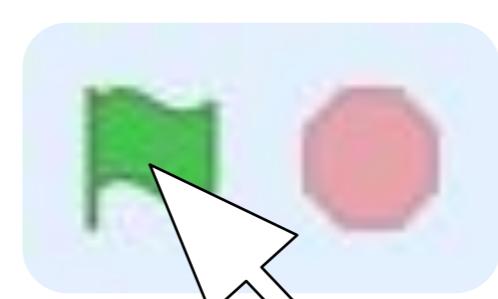
今回使用するスプライト



Level.1

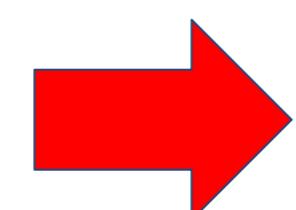
おもちはこねないとくっついちゃうよね！

こねうさぎにおもちをこねてもらおう



何もせず
実行すると…

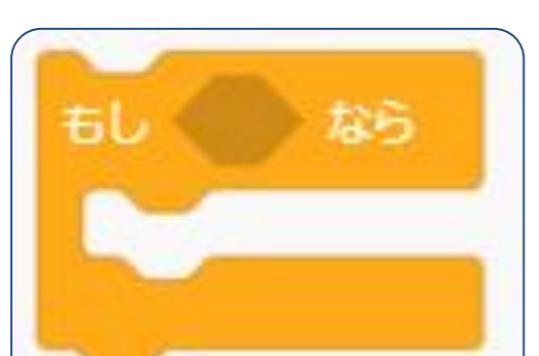
こねうさぎは
止まっているね



①

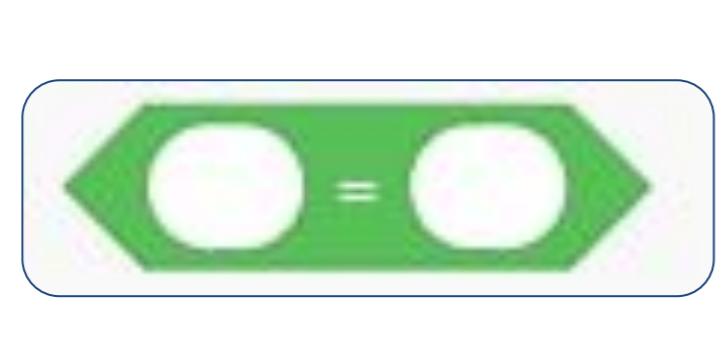
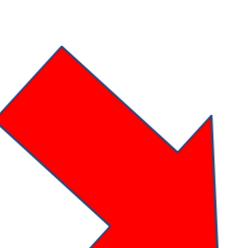
まずは**こねうさぎ**のスプライトを選択し、コードの中の「**おもちをこねる**」のブロックを探そう

これらを取り出して…

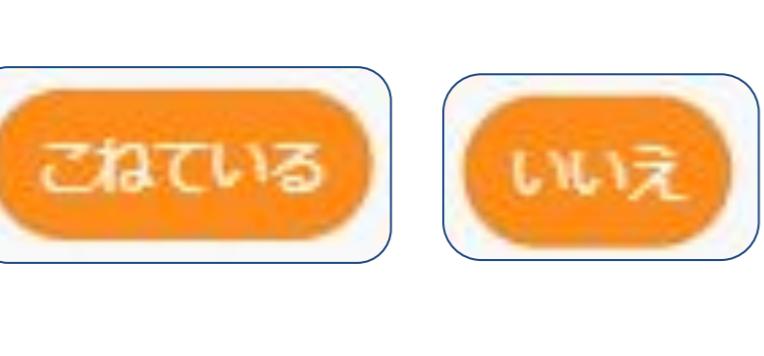


②

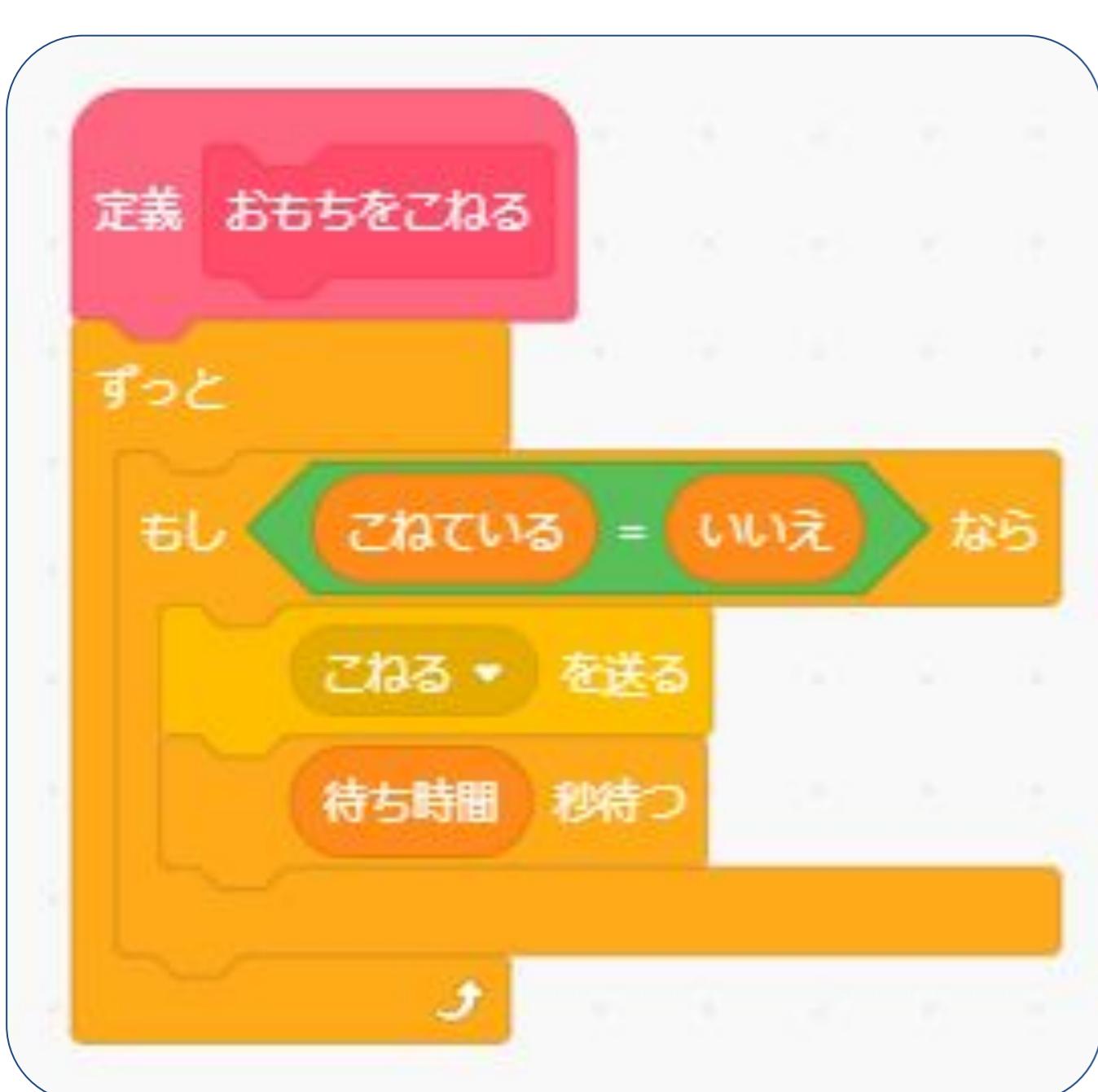
制御, **イベント**, **演算**, **変数**からブロックを取り出して、組み合わせていこう！



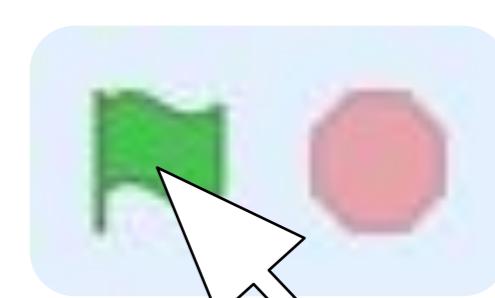
このように
組み合わせて…



左のように組み合わせ
ことができたら、**定義
「おもちをこねる」**に
セットしよう！



③



ここまでできたら
みどりの旗を押して
実行して試してみよう

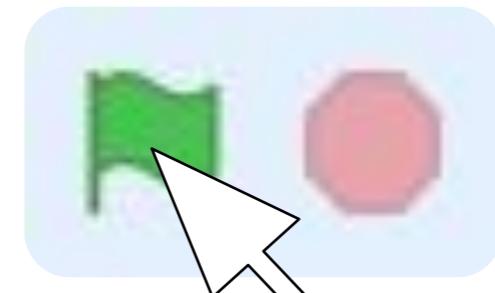
もちつき開始後に
こねうさぎが**おもち**を
こね始めたら成功だ！

おもちをこねるにセット！

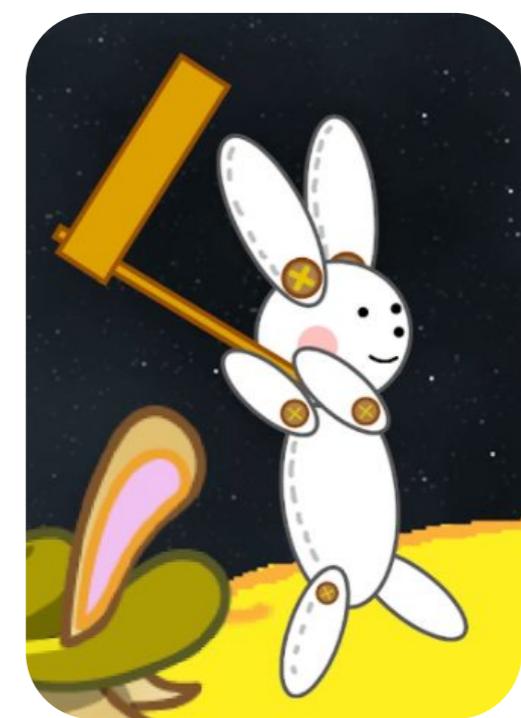
Level.2

きねうさぎはみんなの指示にしたがっておもちをつくよ

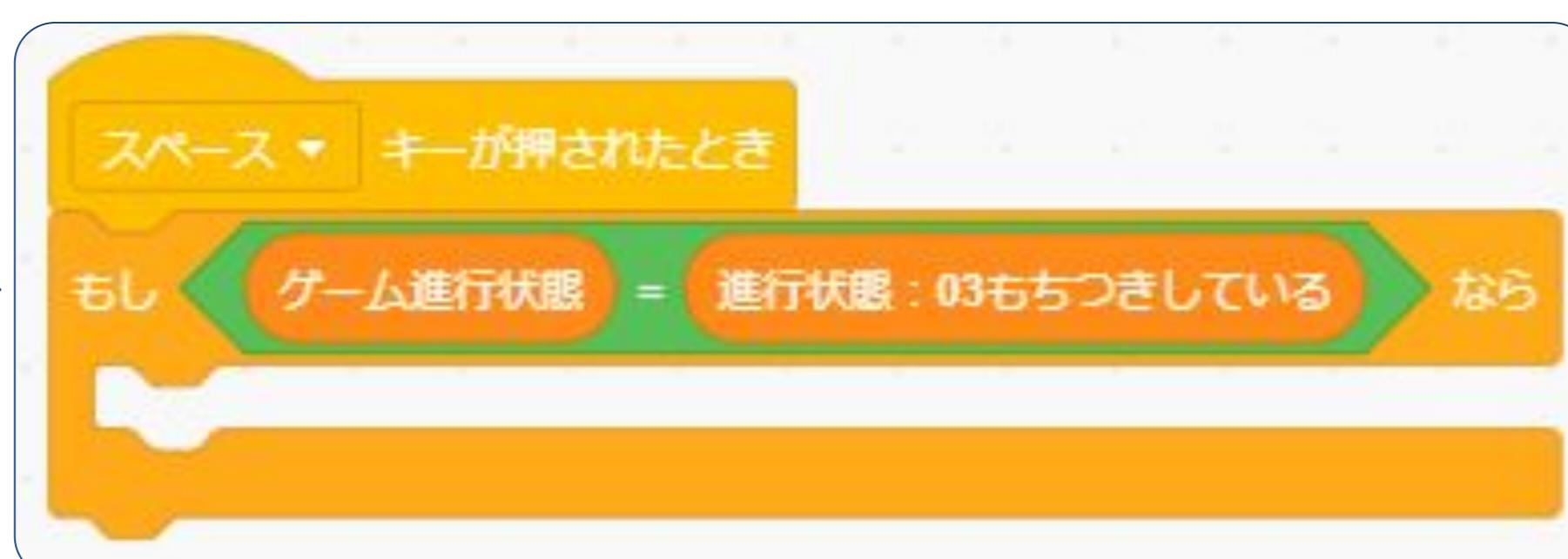
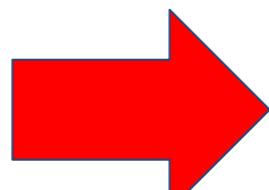
きねうさぎがおもちをつけるようにしよう



今のままだと…

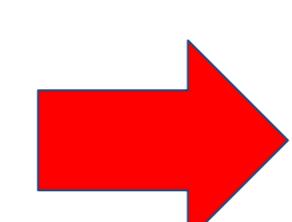


おもちが
つけないね

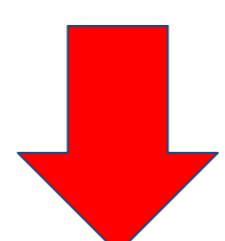


①

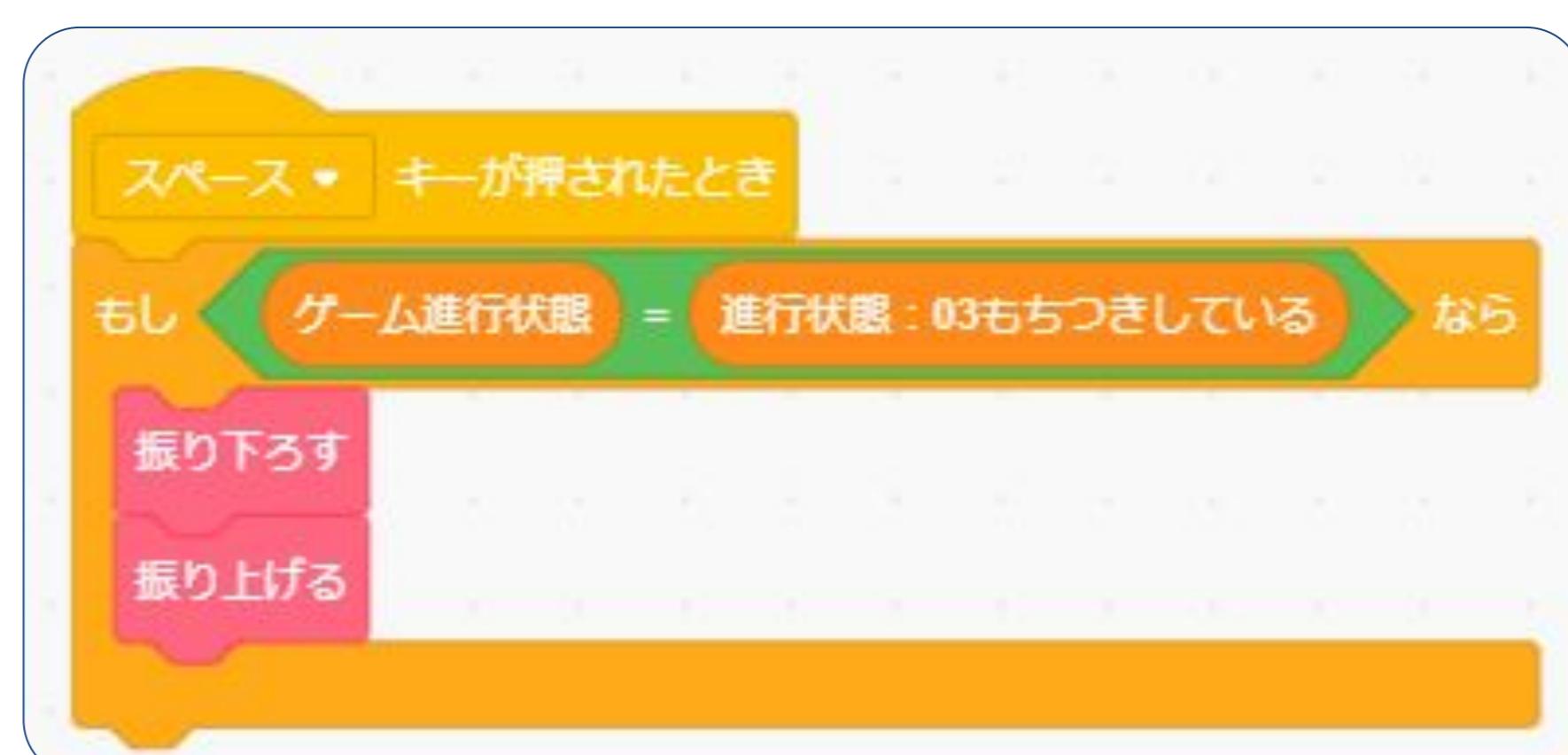
まずはきねうさぎの
スプライトを選択し、
コードの中の「スペース
キーが押されたとき」の
ブロックを探そう



これを取り出して…



この順番でセット！

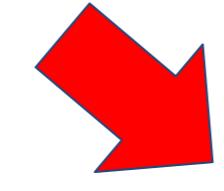


②

ブロック定義の
「振り上げる」と
「振り下ろす」を
取り出そう

取り出したブロックは
「もし～なら」の中に
「振り下ろす」
→ 「振り上げる」の
順番で入れてみよう

左の写真のように
なったら次に進もう！



組み合わせて…



間にセット！



③

制御の「～まで待つ」
演算の「～ではない」
調べるの「スペースキーが
押された」を取り出し、
このように組み合わせる

組み合わせたブロック
を「振り下ろす」と
「振り上げる」の間に
セットしよう！



みどりの旗を押して
スペースキーでおもちが
つけるか試してみよう

Level. 3

パーフェクト

《 目指せ **Perfect** ! 》



スコアが300点以上になると
タイムアップ後に
パーフェクト！と出るぞ。

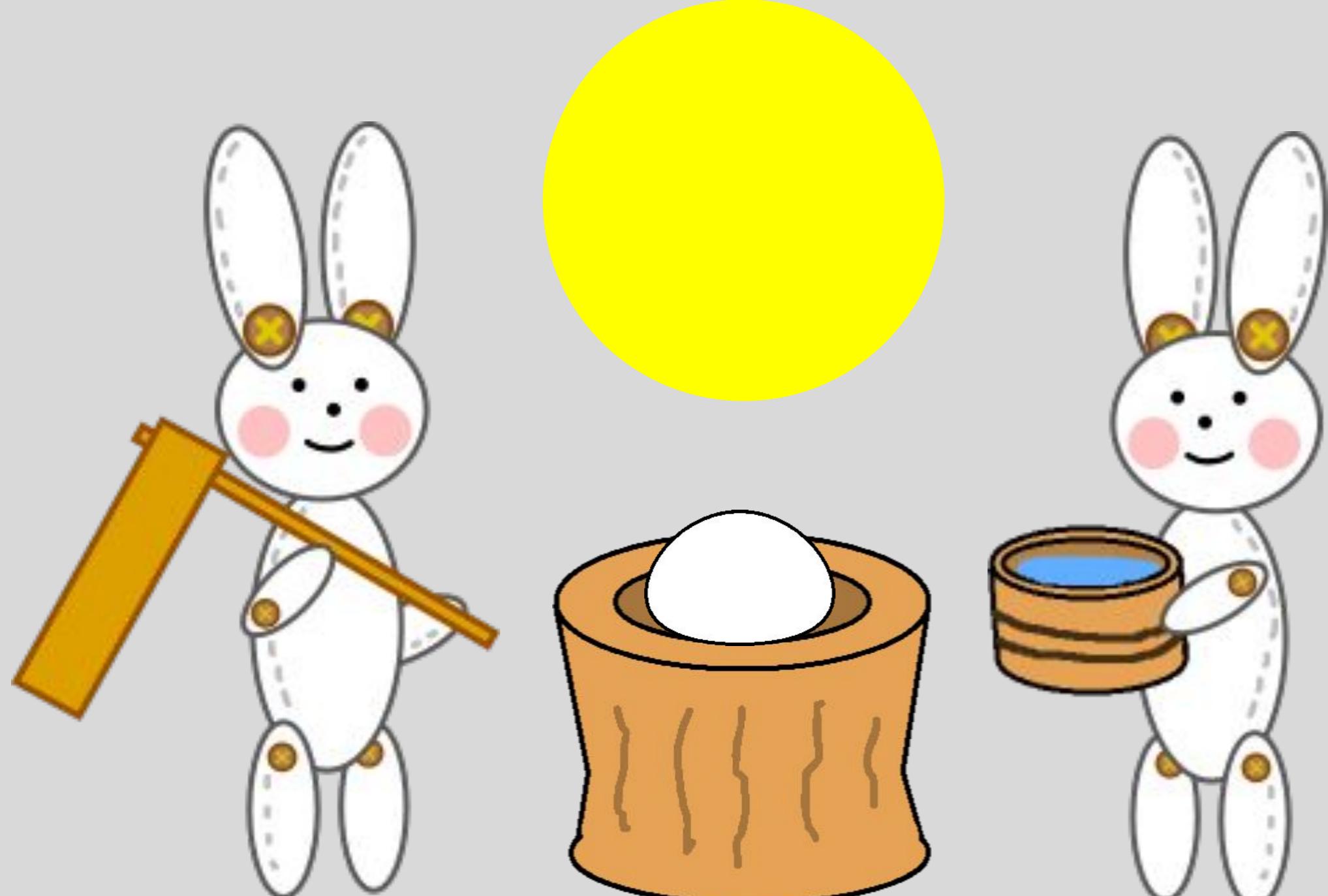
パーフェクトをとるため、
ここでこっそり改造のヒントを公開！

可 < 良 < 極

もちをつくタイミング
が良いとスコアも上が
りやすくなります。



ミスをせず続けて
おもちをつくことができると
「もちフィーバー」状態になり
得られるスコアが2倍になります。



未来工作ゼミ

FUTURE CRAFT SEMINAR

〒380-0862 長野県長野市桜枝町893 飯田館
Tel.026-238-6780 edu-info@futurecraft.jp
<https://www.futurecraft.jp>