

プログラミングの 始め方ガイド

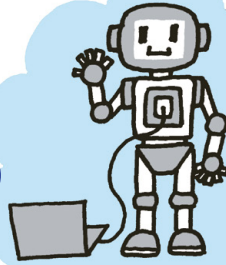
キッズプログラマー
応援サイト

STA!PR 370
S t a r t ! P r o g r a m m i n g

連動企画

ものづくり?

ゲーム?



この夏、 プログラミングに 挑戦!

アクセス prog.kodomonokagaku.com

今月号の付録は見てくれたかな? 今KoKaでは、「はじめようジブン専用パソコン」や「MESHでアイデアものづくり」など、プログラミングを楽しむ記事が大好評! みんなのプログラミング熱を編集部でもビシビシ感じているぞ。でも、「プログラミングを始めてみたいけど難しそう」とか、「何から始めればいいのかわからない」って子もいるんじゃないかな? そこで今回は、キッズプログラマー応援サイト「スタプロ」を駆使して、この夏にプログラミングを始める方法を伝授しよう。

文/塩野祐樹 イラスト/有留ハルカ

ゲームづくりなら 今すぐ始められる!

アクション、格闘、シューティングにRPG……。みんなはどんなゲームが好き? 普段は遊ぶ側だけど、プログラミングを覚えればゲームをつくる側になれるぞ。

まずはゲームをつくる環境を準備しよう。オススメは「Scratch」だ。命令が書かれたブロックを

組み合わせて、ゲームやアニメが簡単に作れるチャラブロックプログラミング言語で、これからプログラミングを覚えたいという初心者にぴったりのツールなのだ。どうやったらおもしろいゲームが作れるか試行錯誤しながら、プログラミングの基本や論理的な思考能力が鍛えられる。さらに、Scratchで作ったゲームは、ウェブに公開して世界中の友達と共有することができるよ。

Scratchでゲームづくりの基礎を身につけたら、「GameSalad」や「Unity」にステップアップ!